Pedagoginen toimintaohje
Oppitunti: Aktiivinen kansalaisuus, 2 x 45 min
Kohderyhmä: 15–18-vuotiaat nuoret

Antirasismi

OPETTAJALLE:
Opetustilanteen alussa kerrataan turvallisen tilan periaatteita ja/tai luokan säännöt. Tämän tunnin aiheena on rasismi ja antirasismi. Aihe voi olla osalle omakohtainen tai omalle lähipiirille omakohtainen. Mitään henkilökohtaista ei ole pakko jakaa Keskustelun pitää pysyä koko ajan kunnioittavana.

SANASTOA:
Rasismi = jonkin ihmisryhmän arvottamista alempiarvoiseksi ulkoisten tai näkyvien piirteiden vuoksi.

Antirasismi = aktiivista toimintaa, joka pyrkii vähentämään rasismia. Antirasismi purkaa rasistisia rakenteita ja ajatusmalleja yhteiskunnassa ja maailmassa.

TAIDETARVIKKEET:
Tarvittavat materiaalit sarjakuvan tekoon:
- Piirustuspaperia tai A3-kopiopaperia
- Lyijykynä, teroitin ja kumi
- Musta tussikynä. (Vaihtoehtoisesti pullotussi, piirustusterä ja sivellin.)

Laajemman sanaston opetuksen tueksi löydät osoitteesta:
https://www.fem-r.fi/sanasto

Kuka olet?
Kerro sarjakuvalla arkinen tarina.

ALUKSI:

Lue sarjakuva *Kuka olet?*

KESKUSTELU (RYHMÄSSÄ):

Keskustelkaa pienessä ryhmässä tai koko luokan kanssa luetusta sarjakuvasta. Kirjoittakaa taululle tai lapuille keskustelussa esiin tulleet asiat.

- Mitä ajatuksia sarjakuva herättää?
- Mitä ennakkoluuloja sarjakuvassa on?
- Mitä on valkoisuus? Mikä valkoisuudessa on hyvää / huonoa? Miksi?
- Oletteko huomanneet, että ihmisiä kohdellaan eri tavoin ihonvärin,
- kulttuurin tai uskonnon takia? Miten? Miltä se tuntuu?
- Keksikää konkreettisia esimerkkejä, millä tavalla toista tulisi kohdella kavereiden kanssa / kaupungilla / työnhaussa?

SARJAKUVAN TEKO:

Valitse yksi esiin nousseista aiheista ja tee siitä sarjakuva.

Vaihe 1: Päätä kuka on sarjakuvan päähahmo eli kenen näkökulmasta tarinaa kerrot. Keksi tarinalle otsikko.

Vaihe 2:

- Luonnostele paperille alkutilanne, mitä tapahtuu ja lopputilanne.
- Jaa paperi tarpeen mukaan 3–6 ruutuun.
- Tekstaa kertova teksti ja dialogi ruutuihin.
- Piirrä kuvat. Kiinnitä huomiota siihen millaisia tunteita tarina aiheuttaa hahmoissa.

Vaihe 3:

Näytä tarina muille luokassa ja keskustelkaa yhdessä tarinasta.